

FRONTIER DESERT DECK

Procedimiento para aplicar la plataforma Frontier Desert a concreto existente

STEGMEIER[®]
LLC

PASO 1. Quite cualquier material suelto del concreto existente.

PASO 2. Frote la plataforma con fosfato trisódico para eliminar cualquier aceite. Lavar a presión para eliminar TSP.

PASO 3. Lave con ácido el concreto existente mientras la plataforma está húmeda (nunca lave con ácido el concreto cuando esté seco).

PASO 4. Lavar a presión por segunda vez.

PASO 5. Frote la plataforma con fosfato trisódico para neutralizar el ácido.

PASO 6. Lavar a presión por tercera vez.

PASO 7. Con un rodillo de pintura, aplique dos capas de Frontier Bonding Agent sobre la plataforma. Déjelo secar entre capa y capa.

PASO 8. Deje que la segunda capa se seque por completo.

PASO 9. Mezcle en seco 100 bolsas de arena de mármol blanco, 94 bolsas de cemento Portland blanco y 1 unidad de Frontier Desert Deck en una mezcladora tipo paleta. Cubra la batidora cuando esté mezclando en seco.

PASO 10. Llene un balde con 4 ½ galones de agua.

PASO 11. Agregue agua a la carrera descendente. Esto producirá una pasta espesa. Mezcle hasta que el color esté completamente mezclado y no se vean manchas de color puro en la pared de la mezcladora.

PASO 12. Agregue 1 ½ cuarto de Frontier Bonding Agent a la mezcla en el mezclador.

PASO 13. Deje que la batidora gire solo unas pocas revoluciones antes de agregar aproximadamente 3 galones de agua para llevar la mezcla a una "consistencia de salpicadura". Esta última agua debe agregarse a satisfacción del "Dash Man" para asegurar la consistencia adecuada.

PASO 14. Enrolle una capa nueva de Frontier Bonding Agent sobre la cubierta justo en frente del "Dash Man". **DEBE COLOCAR LA CUBIERTA DEL DESIERTO FRONTIER EN UN AGENTE ADHESIVO HÚMEDO CUANDO SE APLIQUE AL CONCRETO EXISTENTE.**

PASO 15. Frontier Desert Deck debe aplicarse aprox. ¼ "a ⅜" de espesor hasta la superficie de concreto.

PASO 16. Cuando la plataforma Frontier Desert Deck pierde su glaseado de agua, comience a frotar con la llana mantenida plana para lograr un patrón de 50% de "plano a vacío". No exceda el 50% en las porciones planas, ya que esto puede causar "grietas" en las partes planas.

PASO 17. No moje la plataforma para curar hasta el día siguiente porque hará que el agente adhesivo Frontier se eleve a la superficie, dejando una decoloración blanca.

PASO 18. Una vez que el Frontier Desert Deck haya curado, aplique Frontier Desert Seal (no aplique el mismo día).

COLORURO DE CALCIO

Muchos contratistas experimentados utilizan cloruro de calcio para producir un "patrón de trazos" más alto.

El calor producido por el cloruro de calcio hace que el Frontier Desert Deck "se mantenga más alto" cuando se aplica porque el material ya está tratando de endurecerse. Este método proporciona una textura más fácil de aplicar con llana (con un patrón más uniforme) y no afecta el espesor del producto terminado.

- A. Agregue 1 libra y media. Cloruro de calcio a los 4 ½ galones iniciales de agua de mezcla y mezcle como se describe arriba.
- B. Cubra la batidora con láminas de plástico para retener el calor. (Entre el calor producido por la reacción química del cloruro de calcio y el calor creado por la fricción, debería ver un aumento de temperatura de 15 grados en la mezcla).
- C. Continúe mezclando como se describe arriba.
- D. Aplique Frontier Desert Deck como se describe arriba y lo más rápido posible porque el Cloruro de Calcio es un acelerador.

NOTA: La adición de cloruro de calcio a la mezcla puede causar un "floreCIMIENTO" (neblina de sal que sube a la superficie durante el proceso de curado). Mezcle solo una unidad a la vez cuando use cloruro de calcio.

Es responsabilidad del aplicador determinar la idoneidad del uso de cloruro de calcio, ya que las ventajas de la textura mejorada deben sopesarse con la necesidad de una aplicación más rápida.

Como las condiciones y el método de uso de nuestros productos están fuera de nuestro control, ofrecemos este producto de buena fe pero sin garantía, ya sea expresa o implícita.